

人狼プレイシート

村人: 人 人狼: 人 妖狐: 有・無

有無	役職			
()	ボディーガード	さん	この順番に起こす ↓ 始まりの夜のみ起こす	<u>村人の勝利条件</u>
()	人狼	さん		昼の処刑後: 人狼数=0人
()	人狼	さん		
()	人狼	さん		<u>人狼の勝利条件</u>
()	予言者	さん		昼の処刑後: 人狼数=村人数
()	霊媒師	さん		人狼襲撃後: 人狼数=村人数
()		さん		
()		さん		<u>妖狐の勝利条件</u>
()	共有者	さん		昼の処刑後: 人狼数=0人
()	共有者	さん		昼の処刑後: 人狼数=村人数
()	狂人	さん		人狼襲撃後: 人狼数=村人数
()	タフガイ	さん		※妖狐は上記カウントに含めない
()	妖狐	さん		
()		さん		
()		さん		

初日の議論の時間 ()分 1日経過するたびに1分ずつ減らす(目安: 参加人数の1/2)

	昼の処刑	人狼の襲撃	ボディーガードの防衛
1日目	さん	さん	さん
2日目	さん	さん	さん
3日目	さん	さん	さん
4日目	さん	さん	さん
5日目	さん	さん	さん
6日目	さん	さん	さん
7日目	さん	さん	さん